

# REGULAMENTO



Este regulamento contém as informações e regras do **EXPOLOG HACK 2024** e está disponível para todos os candidatos e futuros participantes para entendimento e direcionamento de toda realização do evento. Portanto, os candidatos/participantes, no ato de seu cadastro e inscrição aderem integralmente a todas as suas disposições, declarando que aceitam todos os termos deste regulamento.

## 1. DO OBJETIVO

1.1. A segunda edição do **EXPOLOG HACK**, será realizada em duas fases, sendo a primeira no modelo online e a segunda com a grande final no modelo presencial, tendo como objetivo disseminar o tema principal “**Desenvolva soluções tecnológicas focadas na redução de emissões de CO2**”, usando inteligência artificial e ferramentas inovadoras para o setor de logística, que unirá a experiência de desenvolver soluções para maior Feira logística do Norte/Nordeste, EXPOLOG - FEIRA INTERNACIONAL DE LOGÍSTICA.

1.2. As soluções tecnológicas apresentadas devem, obrigatoriamente, trazer ideias e inovações.

1.3. Fazem parte deste evento o **INSTITUTO FUTURE** como Realizador e o **INSTITUTO AMIGU** como Organizador.

No **EXPOLOG HACK 2024**, teremos times com formação mínima de 3 (três) competidores e máximo de 5 (cinco) competidores.

## 2. DAS DATAS E DO LOCAL

2.1. O **EXPOLOG HACK 2024** acontecerá no Centro de Eventos do Ceará, localizado no Av. Washington Soares, 999 – Edson Queiroz, Fortaleza – CE, com os horários determinados pela agenda oficial.

**Fase online:** dias 23, 24 e 25 de novembro 2024, de forma on-line “direto da sua casa”.

**Grande final - Presencial:** no dia 28 de novembro de 2024, onde os 3 (três) times finalistas, vão participar de forma presencia na **EXPOLOG** em Fortaleza, para apresentar suas soluções e brilhar no palco principal da maior feira de logística do Norte e Nordeste.

2.2. O evento final será realizado de forma presencial, sendo assim, os inscritos deverão possuir a disponibilidade de comparecer fisicamente ao local da competição.



# REGULAMENTO



## 3. REGRAS DE INSCRIÇÃO

- 3.1. As inscrições para o **EXPOLOG HACK 2024** serão efetuadas obrigatoriamente no formato equipe.
- 3.2. O líder da equipe deverá se cadastrar, informando o nome da equipe já formada e apontar a quantidade de participantes, sendo até 5 integrantes por time (mínimo de 3 integrantes).
- 3.3. O líder da equipe deverá informar o nome e o WhatsApp de cada integrante da sua equipe.
- 3.4. O líder da equipe deverá informar o local de reunião “QG HOME” de sua equipe. Esta informação será utilizada para o envio do Kit de participação e o Vale Pizza Time (caso o time seja selecionado)
- 3.5. Poderão se inscrever para o **EXPOLOG HACK 2024**, apenas pessoas físicas, desde que aceitem os termos deste documento.
- 3.6. É permitida somente 01 (uma) pré-inscrição por CPF (pessoa física).
- 3.7. É permitida a inscrição de maiores de 18 anos.
- 3.8. As inscrições se darão no período informado a seguir, por meio do preenchimento de todos os campos obrigatórios no formulário eletrônico disponível no site [www.expologhack.com.br](http://www.expologhack.com.br).

Abertura da fase de inscrições: **24/09/2024 – terça-feira**

Encerramento da fase de inscrições: **31/10/2024 – quinta-feira**

Início da fase de análise e seleção dos competidores: **01/11/2024 – sexta-feira**

Encerramento da fase de análise e seleção dos competidores: **04/11/2024 – segunda-feira**

Divulgação dos competidores selecionados: **04/11/2024 – segunda-feira**

Fase de reclassificação de competidores por desistência: **05/11/2024 – terça-feira**

Divulgação dos competidores que vão participar do evento: **05/11/2024 – terça-feira**

Confirmação da presença dos competidores selecionados: **05/11/2024 – terça-feira**

# REGULAMENTO



3.6. As pessoas inscritas necessitam de conhecimento e/ou experiência em pelo menos, uma das áreas elencadas abaixo, não sendo obrigatório ter habilidade em todas as áreas.

Serão selecionados os competidores com as seguintes competências:

- Especialista de negócio com experiência no desafio selecionado.
- Especialista em UI/UX Design.
- Product owner (PO).
- Desenvolvedor front end UX/UI.
- Especialista em desenvolvimento de tecnologias específicas: Inteligência Artificial.

3.7. O preenchimento e envio do formulário eletrônico assegura somente a participação da pessoa no processo seletivo do **EXPOLOG HACK 2024**.

## 4. SELEÇÃO DOS CANDIDATOS

4.1. Os inscritos passarão por uma seleção de avaliação de perfil, conforme critérios estipulados no item 3 e outros requisitos que os integrantes da comissão organizadora entenderem pertinentes.

## 5. DA PARTICIPAÇÃO/INSCRIÇÃO

5.1. A participação no **EXPOLOG HACK 2024** é voluntária, gratuita, nominativa e intransferível.

5.2. O participante que não confirmar a participação até 72 horas antes do evento será automaticamente desclassificado.

5.4.2 Caberá ao participante se responsabilizar por todas as eventuais necessidades para participar do evento.

# REGULAMENTO



## 6. DA PROGRAMAÇÃO

6.1. A programação do **EXPOLOG HACK 2024** compreende sessões de mentorias, oficinas e avaliações para a seleção das melhores soluções desenvolvidas. A programação completa será divulgada no início do evento e estará disponível na plataforma de colaboração do evento.

### Fase On-lie

#### **Sábado - 23/11**

09:00hs – Live de Abertura do evento

10:00hs – Apresentação do desafio

11:00hs – Aulão com especialistas

14:00hs – Mentorias sobre o desafio

17:00hs – 1º check point avaliativo - desafio

18:00hs – Mentorias sobre a ideia

20:00hs – 2º check point avaliativo – ideia

21:00hs – Aulão de IA generativa

23:40hs – 3º check point avaliativo - desenvolvimento

23:59hs – Pizza Time

Experiência imersiva e divertida: Além de resolver desafios complexos, você e seu time vão participar do nosso famoso Pizza Time e Karaokê online, com transmissão ao vivo para todos os seus amigos e familiares! Vamos garantir que você receba pizza e energético para manter o foco e a energia durante toda a maratona.

# REGULAMENTO



## **Domingo - 24/11**

01:00hs às 08:00hs – Mentorias de Tecnologia

09:00hs – 4º check point avaliativo - desenvolvimento

10:00hs – Mentorias sobre o pitches

11:00hs – 5º check point avaliativo – pitch review

14:00hs – 6º check point avaliativo – submissão

15:00hs às 16:00hs – Submissão de Projetos e codereview..

16:00hs às 19:00hs – Apresentação dos projetos.

19:30hs – Anuncio dos 3 (três) classificados para etapa Final e Presencial do **EXPOLOG HACK 2024**.

## Fase Presencial

### **Quinta - 28/11**

10:00hs as 17:30 – Acesso e visitação ao evento.

15:00hs – check point avaliativo – equipes prontas

16:30hs – check point avaliativo – submissão dos projetos

18:00 as 18:30hs - Apresentação dos Projetos – Comissão Julgadora - Auditório de Inovação (Piso Térreo)

**Voto popular: Pela primeira vez, o público da feira e os expositores terão a chance de votar na melhor solução! É a sua oportunidade de brilhar e mostrar seu talento para líderes da indústria.**

18:30 as 19:00hs – Encerramento e Anuncio da classificação das equipes - Auditório de Inovação (Piso Térreo)

# REGULAMENTO



## 7. DOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

### 7.1. Primeira etapa - On-line

7.1.1. Conforme descrito na programação abaixo, as equipes nesta primeira etapa deverão submeter seus projetos através da plataforma Puntuaction, utilizada pelo **INSTITUTO AMIGU**, possibilitando a apresentação para comissão julgadora. A comissão julgadora será convidada pela comissão organizadora para analisar, avaliar e apontar a melhor solução selecionando os 3(três) classificados da primeira etapa do **EXPOLOG HACK 2024**.

Todas essas etapas no horário definido:

Submissão de projetos: **24/11/2024 – domingo – 12h00m ate 13h00m**

- Para a submissão dos projetos:
  - Vídeo no youtube do pitch até 5 min (OBRIGATÓRIO)
  - Vídeo no youtube da demo 2 min (OBRIGATÓRIO)
  - Apresentação da solução em PDF (OBRIGATÓRIO)
  - Link dos códigos no GitHub (OBRIGATÓRIO)
  - Link da solução (NÃO OBRIGATÓRIO)

Avaliação de projetos – Code Review: **24/11/2024 – domingo – 13h00m**

- Para a referida análise, serão considerados os seguintes pontos:
  - Existência de código?
    - parcial ou total?
  - Desenvolvida com uso de IA Generativa?
    - parcial ou total?
  - Solução desenvolvida com linguagem low cold?
  - Solução desenvolvida com linguagem no cold?

Avaliação de projetos desafios – Comissão Julgadora: **24/11/2024 – domingo – 14h00m**

- Para a referida análise, serão considerados os seguintes pontos:
  - Trabalho em equipe e participação (pontualidade observada no ciclo de desenvolvimento do checkpoint);
  - Criatividade e Inovação na ideia da solução;
  - Adequação ao tema do desafio e objetivo proposto;
  - Impacto tecnológico (uso de IA Generativa);
  - Qualidade na apresentação e comunicação;

# REGULAMENTO



Divulgação das equipes classificadas: **24/11/2024 – domingo – 19h00m**

7.1.2. Os projetos tecnológicos entregues no **EXPOLOG HACK 2024** serão avaliados e auditados por uma comissão técnica, denominada CODE REVIEW.

7.1.3. A comissão julgadora será designada pelos organizadores.

7.1.4. A comissão julgadora assistirá cada uma das apresentações dos projetos ao final da maratona de desenvolvimento e submissão dos projetos.

**Parágrafo único.** A comissão julgadora será composta por 5 (cinco) integrantes, sendo os jurados representantes da realizadora, dos apoiadores institucionais, dos parceiros e por personalidades de reconhecida experiência e mérito nas respectivas áreas, devendo ser validados previamente pelo board do evento.

7.1.5. Ao aceitarem o convite para participarem do **EXPOLOG HACK 2024**, os integrantes da comissão julgadora firmarão termo de sigilo sobre as informações a que terão acesso, direta ou indiretamente, formais ou informais, durante as atividades e em todas as etapas do evento.

7.1.6. Como padrão de ética e de forma a garantir a imparcialidade, os integrantes da comissão julgadora comprometem-se a informar a comissão organizadora qualquer conflito de interesse na avaliação da solução tecnológica desenvolvida, assim que este for identificado.

7.1.7. As decisões da comissão julgadora são tomadas por maior pontuação adquiridas e são irrecorríveis através de plataforma online auditada de votação.

7.1.8. A escolha dos 3 (três) projetos classificados será feita com base na maior pontuação obtida no processo de avaliação (CODE REVIEW + COMISSÃO JULGADORA).

7.1.9. Em caso de empate será premiado o projeto que atingir melhor pontuação no quesito de número 3 (aplicabilidade do sistema para solucionar os problemas atinentes ao tema), descrito no item 7.1.1 deste regulamento. Caso o empate seja mantido, o critério de desempate será o quesito de número 5 (viabilidade de execução real da solução), descrito no mesmo item deste regulamento.

7.1.10. Os organizadores também divulgarão o resultado no site [www.expologhack.com.br](http://www.expologhack.com.br), nas mídias sociais do evento e demais que entenderem adequadas, inclusive dos realizadores, parceiros e eventuais patrocinadores.

# REGULAMENTO



## 7.2. Segunda etapa – Grande Final Presencial

7.2.1. Conforme descrito na programação abaixo, as equipes nesta segunda etapa deverão resubmeter seus projetos através da plataforma Puntuaction, utilizada pelo **INSTITUTO AMIGU**, possibilitando a apresentação para comissão julgadora. A comissão julgadora, assim como o público serão convidados pela comissão organizadora para avaliar e apontar a melhor solução selecionando a classificação do resultado do **EXPOLOG HACK 2024**. Todas essas etapas no horário definido:

Submissão de projetos: **28/11/2024 – quinta-feira – 16h30m**

- Para a submissão dos projetos:
  - Vídeo no youtube do pitch até 4 min (OBRIGATÓRIO)
  - Vídeo no youtube da demo 1 min (OBRIGATÓRIO)
  - Apresentação da solução em PDF (OBRIGATÓRIO)
  - Link dos códigos no GitHub (OBRIGATÓRIO)
  - Link da solução (NÃO OBRIGATÓRIO)

Avaliação de projetos desafios – comissão Julgadora: **28/11/2024 – quinta-feira – 18h00m**

- Para a referida análise, serão considerados os seguintes pontos ordenados:
  - Trabalho em equipe e participação (pontualidade observada no ciclo de desenvolvimento do checkpoint);
  - Criatividade e Inovação na ideia da solução;
  - Adequação ao tema do desafio e objetivo proposto;
  - Impacto tecnológico (uso de IA Generativa);
  - Qualidade na apresentação e comunicação;

Avaliação de projetos desafios – Voto Popular: **28/11/2024 – quinta-feira – 18h00m**

- Para a referida avaliação, as equipes devem convidar o público para participar e votar em quem será:
  - 1º classificado;
  - 2º classificado;
  - 3º classificado.

Divulgação da classificação final das equipes: **28/11/2024 – quinta-feira – 19h00m (no palco principal do evento).**





# REGULAMENTO



7.2.2. A comissão julgadora será designada pelos organizadores.

7.2.3. A comissão julgadora assistirá cada uma das apresentações dos projetos ao final da maratona de desenvolvimento e submissão dos projetos.

**Parágrafo único.** A comissão julgadora será composta por 5 (cinco) integrantes, sendo os jurados representantes da realizadora, dos apoiadores institucionais, dos parceiros e por personalidades de reconhecida experiência e mérito nas respectivas áreas, devendo ser validados previamente pelo board do evento.

7.2.4. O público assistirá cada uma das apresentações dos projetos e participará como voto popular.

7.2.5. Ao aceitarem o convite para participarem do **EXPOLOG HACK 2024**, os integrantes da comissão julgadora firmarão termo de sigilo sobre as informações a que terão acesso, direta ou indiretamente, formais ou informais, durante as atividades e em todas as etapas do evento.

7.2.6. Como padrão de ética e de forma a garantir a imparcialidade, os integrantes da comissão julgadora comprometem-se a informar a comissão organizadora qualquer conflito de interesse na avaliação da solução tecnológica desenvolvida, assim que este for identificado.

7.2.7. As decisões da comissão julgadora são tomadas por maior pontuação adquiridas e são irrecorríveis através de plataforma online auditada de votação.

7.2.8. A classificação final dos 3 (três) projetos classificados será feita com base na maior pontuação obtida no processo de avaliação (COMISSÃO JULGADORA + VOTO POPULAR).

7.2.9. Em caso de empate será premiado o projeto que atingir melhor pontuação no quesito de número 3 (aplicabilidade do sistema para solucionar os problemas atinentes ao tema), descrito no item 7.2 deste regulamento. Caso o empate seja mantido, o critério de desempate será o quesito de número 5 (viabilidade de execução real da solução), descrito no mesmo item deste regulamento.

7.2.10. Os organizadores também divulgarão o resultado no site [www.expologhack.com.br](http://www.expologhack.com.br), nas mídias sociais do evento e demais que entenderem adequadas, inclusive dos realizadores, parceiros e eventuais patrocinadores.

# REGULAMENTO



## 8. DA PREMIAÇÃO

8.1. Nas datas divulgadas no item 7.1, as equipes classificadas serão anunciadas e a premiação desta 1ª fase “online” ocorrerá como forma de apoio para deslocamento ao evento presencial que ocorrerá no dia **28/11/2024** no palco do **EXPOLOG HACK 2024**

8.1.2. Serão premiados os integrantes das 3 (três) equipes classificadas, fazendo jus ao seguinte prêmio:

### **O primeiro classificado receberá como prêmio:**

- R\$ 2.000,00 (dois mil reais).
- O prêmio será ofertado e pago pelo realizador do evento.

### **O segundo classificado receberá como prêmio:**

- R\$ 1.500,00 (um mil e quinhentos reais)
- O prêmio será ofertado e pago pelo realizador do evento.

### **O terceiro classificado receberá como prêmio:**

- R\$ 1.000,00 (um mil reais)
- O prêmio será ofertado e pago pelo realizador do evento.

8.2. Nas datas divulgadas no item 7.2, as equipes vencedoras serão anunciadas no próprio evento do **EXPOLOG HACK 2024** e a entrega oficial da premiação ocorrerá no palco principal.

8.2.1. Serão premiados os integrantes das 3 (três) equipes vencedoras, fazendo jus ao seguinte prêmio:

### **O primeiro classificado receberá como prêmio:**

- R\$ 10.000,00 (dez mil reais).
- Visibilidade para grandes empresas e expositores da Expolog.
- O prêmio será ofertado e pago pelo realizador do evento.

### **O segundo classificado receberá como prêmio:**

- R\$ 3.500,00 (três mil e quinhentos reais)
- Visibilidade para grandes empresas e expositores da Expolog.
- O prêmio será ofertado e pago pelo realizador do evento.

# REGULAMENTO



## O terceiro classificado receberá como prêmio:

- R\$ 2.000,00 (dois mil reais)
- Visibilidade para grandes empresas e expositores da Expolog.
- O prêmio será ofertado e pago pelo realizador do evento.

## 9. DA COMUNICAÇÃO

9.1. No tempo de realização do **EXPOLOG HACK 2024** a comissão organizadora se comunicará com os participantes inscritos por contato telefônico e, preferencialmente, por meios eletrônicos: e-mail, site e plataforma de colaboração.

9.2. Os participantes inscritos são responsáveis por acompanharem a programação, os resultados e eventuais alterações do evento.

## 10. DA PROPRIEDADE INTELECTUAL DO PROJETO DESENVOLVIDO

A **propriedade intelectual** que resulte do projeto desenvolvido na iniciativa **é dos participantes**.

- Caso os participantes que compõem a equipe vencedora não tenham interesse em desenvolver o projeto, poderão efetuar a cessão de direitos de propriedade intelectual, por meio de declaração pelo formulário, preenchida no momento da submissão dos projetos, tornando-o open source, sendo garantida a prioridade do projeto à realizadora.
- O prazo do direito de preferência garantido à realizadora a que se refere este item é de dois anos, computados a partir do término do evento.
- Caso os participantes que compõem a equipe vencedora não realizem esforços sérios e efetivos para a implementação do seu projeto, declaram desde já que renunciam ao direito de propriedade intelectual, possibilitando que o design, o código e o projeto até então desenvolvidos sejam tidos como open source, concedendo a qualquer interessado o direito de estudar, modificar e distribuir parcialmente ou totalmente o projeto.

**Parágrafo único.** Para efeito deste dispositivo caso tenha o time optado por prosseguir com o projeto, considera-se a não realização de esforços sérios e efetivos:

I - Não atualização de códigos no prazo de 3 (três) meses;

II - Não desenvolvimento de design e;



# REGULAMENTO



III - Não implementação de solução.

## 11. DO USO DA IMAGEM E VOZ DOS PARTICIPANTES E DA CONCESSÃO DE ENTREVISTAS

**Art. 20.** Ao se inscreverem para o **EXPOLOG HACK 2024** os participantes autorizam os organizadores a utilizar, editar, publicar, reproduzir e divulgar, por meio de diversas mídias e meios de comunicação, sem ônus e sem autorização prévia ou adicional, os seus nomes, vozes, imagens, projetos ou empresa, tanto no âmbito nacional quanto internacionalmente, durante período indeterminado.

**Art. 21.** Caso solicitado pela assessoria de comunicação do evento, ao se inscreverem para o **EXPOLOG HACK 2024** os participantes se comprometem a conceder entrevistas escritas, faladas ou audiovisuais mediadas pela organização do evento.

**Art. 22.** Por um período de até 30 (trinta) dias, computados a partir do encerramento do evento, os participantes da equipe vencedora que forem contatados por qualquer meio de mídia, inclusive digitais, deverão previamente notificar a assessoria de comunicação do evento, autorizando desde já que está o acompanhe quando da concessão de entrevistas.

## 12. DAS CONSIDERAÇÕES FINAIS

- As datas do período de pré-inscrições e de divulgação dos participantes, cujas inscrições forem deferidas, poderão ser prorrogadas, a critério da comissão organizadora. Nessa hipótese, será dada publicidade das alterações feitas, por meio do site ou no canal oficial de comunicação dentro da plataforma de colaboração.
- O **EXPOLOG HACK 2024** será coordenado por uma comissão organizadora que irá designar e convidar mentores e avaliadores que farão parte da comissão julgadora.
- Os participantes também autorizam a utilização de todos os dados fornecidos no momento da pré-inscrição, apenas para fins não comerciais, pelo **EXPOLOG HACK 2024**.
- Os participantes se responsabilizam pela originalidade de todo conteúdo por eles produzido no âmbito do presente Regulamento, respondendo integral e exclusivamente por eventuais danos ou ônus a terceiros, excluindo e indenizando os organizadores do **EXPOLOG HACK 2024**, em caso de demanda judicial ou extrajudicial intentada por terceiros, sob qualquer alegação relacionada à violação de direitos de propriedade intelectual, industrial, patentes, imagem, voz e nome.
- Suspeitas de conduta antiética, do não cumprimento deste Regulamento, das normas internas dos espaços nos quais ocorrerá o evento, serão analisadas e julgadas pela comissão organizadora, podendo ainda resultar na desclassificação do respectivo participante.
- Não serão aceitas nenhuma atitude racista, machista, homofóbica e/ou preconceituosa de qualquer gênero. Se identificada a situação será analisada pela Organização, podendo ocasionar na desclassificação dos participantes.

# REGULAMENTO



- Não serão aceitas soluções tecnológicas copiadas ou reproduzidas, de forma total, de outras fontes/competições. A identificação de uma cópia, total ou parcial, será punida com a desclassificação do(s) respectivo(s) participante(s).
- As decisões das pessoas integrantes da comissão julgadora no que tange à seleção e à premiação das equipes participantes, além das decisões que a comissão organizadora venha a dirimir, serão soberanas e irrecorríveis, não sendo cabível qualquer contestação delas, bem como dos seus resultados.
- O **EXPOLOG HACK 2024** tem finalidade exclusivamente cultural, visando reconhecer e divulgar as soluções desenvolvidas que tenham potencial inovador, estimulando a difusão do tema no meio empresarial, não possuindo caráter comercial, não estando condicionada, em hipótese alguma à sorte, nem objetivando resultados financeiros, e não implica qualquer ônus de qualquer natureza para as pessoas participantes inscritas e para as pessoas premiadas ao final do evento, além de não vincular a participação à aquisição, uso e/ou compra de produtos ou de serviços da entidade organizadora ou dos parceiros.
- O **EXPOLOG HACK 2024**, a seu exclusivo critério, poderá, a qualquer tempo, se julgar necessário, alterar as regras deste Regulamento, assim como substituir qualquer um dos prêmios por outros de igual valor, mediante comunicação no site do evento.
- O evento poderá ser interrompido ou suspenso por motivos de força maior ou devido a problemas de acesso à rede de Internet, com servidores, entre outros, não sendo devida qualquer indenização ou compensação às pessoas participantes do concurso e/ou aos eventuais terceiros. O **EXPOLOG HACK 2024** envidará, nesses casos, os melhores esforços para dar prosseguimento ao evento tão logo haja a regularização do problema, resguardando-se, no entanto, a possibilidade de cancelamento definitivo, na hipótese de impossibilidade de sua realização.
- Os casos omissos não previstos neste Regulamento serão julgados pela Comissão Organizadora.

Os participantes, no ato de seu cadastro e inscrição, aderem integralmente a todas as disposições aqui descritas, declarando que aceitam todos os termos deste regulamento.